Manuel Rally Championship



Europress



Introduction

FELICITATIONS ! Vous tenez en main une copie du simulateur de rallye le plus réaliste jamais créé. Ce jeu est une simulation finement détaillée et extrêmement précise du rallye Network Q RAC - en fait, Rally Championship, vous fait toucher à la réalité sans vous obliger à porter de casque.

Après avoir couru dans le monde entier, les pilotes doivent faire face au dernier défi du championnat du monde, l'épreuve britannique. Le rallye Network Q RAC est le plus exigeant et le plus décisif de tout le championnat. C'est au cours de cette épreuve que des champions tels que Colin McRae ont écrit l'histoire.

Tous les virages, rivières et crêtes de l'exténuant parcours de 300 miles ont été recréés à partir des cartes officielles du RAC pour vous offrir l'expérience de pilotage suprême. Vous avez le choix entre six des meilleures voitures de rallye du monde, chacune d'entre elles présentant ses propres caractéristiques de conduite et ses propres performances.

Si vous trouvez déjà que tout cela semble trop difficile, autant raccrocher immédiatement vos gants (de pilote !). Les aspirants champions vont aussi devoir négocier les conditions météo les plus exécrables de ce côté du Pôle Nord, sans parler des étapes de nuit, encore plus exigeantes ! Heureusement, vous n'êtes pas tout à fait seul. Votre copilote informatique, armé de ses notes de course, vous tiendra toujours informé en temps réel et vous indiquera exactement ce qui vous attend au tournant.

Si vous vous sentez prêt à affronter l'une des épreuves les plus coriaces du monde du rallye et SI vous êtes suffisamment habile pour maîtriser six des voitures les plus puissantes à jamais avoir pris la route, attachez votre ceinture et préparez-vous pour le tour de manège de votre vie!

Europress

Le Vieux Manuel

Table des matières

Page

1. Introduction 2

2. Installation 4

3. Chargement de Rally Championship 5

4. Protection du logiciel 5

5. Guide de mise en route rapide 5
5.1 Récapitulatif des touches 5
5.2 Options principales 6
5.3 Mode individuel 6
5.4 Sélection de la voiture 6
5.5 Sélection de la musique 6
5.6 Sélection de l'étape 7
5.7 Préparation 7

6. Guide complet des options de menu 7
6.1 Menu principal 7
6.1.2 Contrôle des menus 7
6.2 Options 8
6.2.1 Infos pilote 8

Page

6.2.2 Options rallye individuel 8
6.2.3 Options de contrôle 9
6.2.4 Préférences visuelles 9
6.2.5 Affichage 9
6.2.6 Options audio 10
6.3 Informations générales 10
6.4 Chargement d'un rallye 10
6.5 Configuration d'une liaison – RALLYE MULTIJOUEURS 10
6.6 Sortie DOS 11
6.7 Boucle de titre 11

7. Sélection du mode de jeu 11
7.1 Championnat 11
7.2 Arcade 11
7.3 Individuel 12
7.4 Contre la montre 12

8. Sélection de la voiture 8

9. Sélection de la musique 13

10. Sélection de l'étape 13

11. Préparation 13

Page

12. Affichage en course 14

13. Assistance en course 15

14. Mise en pause 15

15. Ecran de classement 15

16. Mode visionneuse 15

17. Réparations 15
17.1 Dommages encourus 16
17.2 Réparation du véhicule 16

18. Conseils 17

Annexe : Cartes des étapes 17

Remerciements 22

Crédits 23

Assistance technique, ventes et marketing 23

Le Vieux Manuel

Rally Championship licence utilisateur

Ne lancez pas ce logiciel avant d'avoir lu et accepté les termes de la présente licence. L'utilisation de ce logiciel implique votre acceptation des termes ci-dessous.

Licence:
Vous pouvez utiliser la présente copie du logiciel uniquement sur un seul ordinateur.

Limitations d'utilisation :
- La copie, l'adaptation ou la distribution de copies du logiciel ou de toute partie de ce produit sont interdites, à l'exception d'une copie pouvant être effectuée à des fins de sauvegarde.
- La vente, le transfert, la location ou la session en location bail de ce logiciel à des tiers sont interdits sans l'autorisation écrite préalable de Europress Software Limited.
- La mise à disposition du logiciel en réseau ou son utilisation simultanée sur plus d'un ordinateur sont interdites.
- La décompilation de ce logiciel est interdite

Garantie :
Le logiciel doit dans son ensemble fonctionner conformément à la description présentée dans ce manuel. Dans l'éventualité de la découverte d'une erreur matérielle affectant substantiellement le fonctionnement du logiciel dans les 90 jours à partir de la date d'achat, Europress Software Limited s'engage, à sa totale discrétion, à remplacer le logiciel (ou corriger les erreurs en cause) ou à en rembourser le prix d'achat. Cette garantie n'est pas applicable si ces erreurs ont été provoquées par des modifications du logiciel n'ayant pas été apportées par Europress Software Limited ou ayant été causées par une utilisation incorrecte ou des abus, ou encore par l'altération du logiciel provoquée par d'autres logiciels ou matériels avec lesquels il n'est pas compatible.

Exclusion de responsabilité Europress Software Limited :
(a) Europress Software Limited n'accepte aucune responsabilité pour toute perte ou dommage relatifs au logiciel ou à son utilisation, sauf dans l'éventualité où cette responsabilité ne puisse être légalement exclue et, malgré la généralité de ce qui précède, exclut expressément toute responsabilité en cas de pertes ou de dommages indirects, spéciaux, accidentels ou consécutifs pouvant survenir relativement au logiciel ou à son utilisation.
(b) Dans l'éventualité où toute exclusion ou autre stipulation de cette licence soit considérée comme non valide pour toute raison et que le concédant soit considéré comme responsable de toute perte ou dommage ayant autrement pu être légalement limité, cette responsabilité sera limitée au prix payé pour le logiciel.
(c) Europress Software Limited n'exclut pas la responsabilité en cas de décès ou d'accident personnel, à la seule condition que ceux-ci soient causés par la négligence du concédant, de ses employés ou de ses représentants agréés.

Aidez-nous à combattre le piratage !
Ne faites pas de copies illégales de ce logiciel. Il représente l'aboutissement des efforts de nombreuses personnes : concepteurs, artistes, programmeurs, distributeurs et détaillants. La vente des logiciels nous permet également de continuer à développer de nouveaux programmes qui vous sont destinés ! La duplication non autorisée de logiciels personnels occasionne une augmentation du coût pour tous les utilisateurs légitimes. Ce logiciel est protégé en Angleterre par les lois du copyright. La copie du logiciel pour toute autre raison que la sauvegarde représente une violation de la loi. Les personnes qui effectuent des copies non autorisées du logiciel sont passibles de poursuites judiciaires.

En tant que membre de la European Leisure Software Publishers Association (ELSPA), Europress Software Ltd participe activement au combat contre la copie illégale de logiciels. Nous vous remercions de signaler les violations du copyright à :

ELSPA, Suite 1, Haddonsacre, Station Rd, Offensham, Nr Evesham, Worcester WR11 5LW
ou
Europress Software Ltd, Europa House, Adlington Park, Macclesfield, SK10 4NP

2. Installation

Windows 95 :
Si vous êtes équipé de Windows '95, le programme démarre automatiquement à l'insertion du CD Rally dans votre lecteur. Il vous suffit de suivre les messages qui s'affichent.

DOS :
Sous DOS, insérez le CD Rally dans votre lecteur et entrez les commandes ci-dessous :

D: (Entrée)
INSTALL (Entrée)

Si votre lecteur de CD-ROM porte une autre lettre que D, utilisez la lettre adéquate.

Le programme vous demande alors d'indiquer le répertoire dans lequel vous souhaitez installer Rally Championship. Par défaut, le répertoire **C:\RALLYC** est sélectionné. Si un répertoire de ce nom est déjà présent sur votre disque, entrez le nom du répertoire de votre choix. Le programme d'installation commence ensuite à copier les fichiers sur votre disque dur.

Après l'installation, le programme vous positionne dans le répertoire du jeu **(C:\RALLYC>)** ; vous n'avez donc pas à changer de répertoire et êtes prêt à jouer immédiatement.

3. Chargement de Rally

Win '95 :
A partir du bureau, cliquez deux fois sur l'icône Poste de travail, puis sélectionnez votre disque dur C:. Cliquez deux fois sur le dossier RALLYC, puis à nouveau sur l'icône RALLY pour commencer.

DOS :
Pour charger Rally Championship, il vous suffit d'entrer les commandes ci-dessous à l'invite C:\> :

CD\RALLYC (Entrée) Cette commande vous positionne dans le répertoire de Rally Championship (**C:\RALLYC>**) (si vous avez choisi un autre nom de répertoire, utilisez-le à la place)

RALLY (Entrée) Cette commande lance le jeu.

CONFIGURATION AUTOMATIQUE :
Rally Championship configure automatiquement votre PC pour une vitesse optimale. Si vous souhaitez modifier ces paramètres, reportez-vous au récapitulatif des commandes, à la section Guide de mise en route rapide. Vous pouvez aussi consulter la section 6.2 du Guide complet des options de menus pour obtenir une explication plus détaillée.

4. Protection du logiciel

Pour pouvoir jouer à Rally Championship, le CD doit être chargé dans votre lecteur de CD-ROM.

5. Guide de mise en route rapide

Bon. Soyons honnêtes. Voulez-vous vraiment passer la demi-heure qui suit à dévorer le manuel d'un bout à l'autre ? Bien sûr que non ! Ce que vous voulez, c'est sauter dans le siège baquet et faire cracher ses tripes à la voiture ! Eh bien d'accord. Nous allons vous montrer comment plonger la tête la première dans le jeu de la manière la plus simple possible, à condition que vous nous promettiez de lire cette grande œuvre littéraire dès que vous aurez 20 minutes à perdre. Qui sait, elle vous permettra peut-être d'améliorer votre record !

5.1 Récapitulatif des touches

Les touches ci-dessous représentent les valeurs par défaut :

Gauche	**W**
Droite	**X**
Accélérer	**ù**
Freiner	**/**
Passer une vitesse	**:**
Rétrograder	**>**

Touches de fonction :
F1 – Bascule le point de vue du joueur entre tableau de bord, plein écran et poursuite.
F2 - Bascule la taille d'écran entre grand (100%), moyen (70%) et petit (50%).
F3 - Point de vue avant - éloigné, normal, proche.
F4 - Active/désactive le rétroviseur.
F5 - Résolution – normale / élevée.
F6 - Active/désactive le compte-tours.
F7 - Active désactive les messages / panneaux en surimpression.
F8 - Active/désactive les informations en surimpression
F9 - Active/désactive les effets visuels

Vous pouvez redéfinir les touches par l'intermédiaire du menu Options de contrôle, accessible via le menu Options principales.

Suivez les instructions de mise en route rapide ci-dessous pour courir votre première épreuve dans Rally Championship :

Remarque :
Si des flèches droite et gauche (< >) s'affichent dans la partie inférieure de l'un des écrans représentés ci-dessous, il vous est alors possible d'accéder à d'autres écrans en appuyant sur l'une de ces touches. La flèche droite vous fait parcourir les écrans dans le sens des aiguilles d'une montre et la gauche, dans le sens inverse.

Le Vrai Manuel

5.2 Ecran options principales



Pour commencer à jouer, appuyez sur ENTREE au cours de l'introduction en vidéo plein écran. Vous arrivez alors dans l'écran Options principales. L'option Départ du rallye est en surbrillance jaune. Appuyez simplement sur ENTREE pour la sélectionner.

5.3 Ecran du Mode Individuel



Le mode Individuel est en surbrillance. Il offre des voitures contrôlées par l'ordinateur, une piste de largeur moyenne, mais pas d'effets météo. Appuyez sur ENTREE pour sélectionner cette option.

5.4 Ecran Sélection voiture



Vous avez le choix entre six voitures de rallye complètement équipées. Les touches Droite et Gauche vous permettent de passer de l'une à l'autre. Appuyez sur ENTREE pour sélectionner votre voiture.

5.5 Ecran Sélectionner musique



Vous avez le choix entre six styles de musique différents, disponibles par l'intermédiaire des touches droite et gauche. Appuyez sur ENTREE pour faire votre choix.

Le Vieux Manuel

5.6 Ecran Sélectionner étape



Appuyez sur ENTREE pour sélectionner Etape 1 – Tatton Park.

5.7 Ecran Préparation



Cet écran vous permet de définir diverses options de réglage de votre voiture. Les flèches Haut, Bas, Droite et Gauche vous permettent de vous déplacer. Appuyez sur ENTREE sur l'option que vous souhaitez personnaliser. Vous pouvez également utiliser les réglages standard. Pour ce faire, sélectionnez Terminé dans la partie inférieure droite de l'écran, puis appuyez sur ENTREE. .
Remarque
Par défaut, le jeu considère toujours les préparations comme désactivées et l'ordinateur prépare alors automatiquement la voiture pour vous, comme en mode Arcade.

Un écran de chargement s'affiche ensuite avant le départ de la première étape de Rally Championship, et c'est parti !

6. Guide complet des options de menu

Nous allons maintenant vous présenter les nombreuses options à votre disposition pour effectuer une configuration complète de Rally Championship :

6.1 Ecran Menu principal

Vous pouvez contrôler les différentes options et fonctions de Rally par l'intermédiaire d'un système de menus vous permettant de naviguer rapidement et aisément dans le programme. Le premier écran qui s'affiche s'appelle Options principales. C'est à partir de celui-ci que vous pouvez accéder à tous les sous-menus et options de Rally.

6.1.2 Contrôle des menus



Vous pouvez contrôler les menus à partir du clavier ou d'un joystick. Au clavier, utilisez les touches de direction pour placer la zone de sélection jaune sur l'option requise, puis appuyez sur ENTREE. Si vous utilisez un joystick, vous devez tout d'abord le calibrer avant de pouvoir vous en servir pour définir vos options. Lorsque c'est fait, déplacez-le vers le haut ou le bas pour passer d'une option à l'autre et appuyez sur Feu pour sélectionner celle que vous souhaitez.

Notez que certaines des options sélectionnées ouvrent automatiquement un autre sous-menu.

La partie supérieure droite de chaque écran comporte une barre de titre vous indiquant le nom de l'écran. L'option sélectionnée apparaît en surbrillance jaune. Pour revenir au menu précédent, il vous suffit de sélectionner l'option clignotante affichée dans la barre rouge de la partie inférieure de l'écran, puis d'appuyer sur ENTREE.

Le Vrai Manuel

6.2 Menu Options



Ce menu vous permet de sélectionner et de personnaliser les réglages suivants :

6.2.1 Menu Infos pilote

Vous permet d'entrer votre nom et de sélectionner votre pays.

6.2.2 Menu Options rallye individuel



Ces options s'appliquent uniquement au mode Rallye individuel et n'ont aucun effet sur les modes Championnat, Arcade ou Contre la montre.

Préparation :
Vous pouvez effectuer un réglage automatique de votre voiture ou, au contraire, personnaliser vous-même chacun des paramètres dans l'écran Préparation. Sélectionnez l'icône pouce vers le haut pour un réglage manuel et l'icône pouce vers le bas pour un réglage automatique.

Conditions météo :
Vous pouvez sélectionner des conditions météorologiques variables ou constantes pour la durée du jeu. Il vous suffit de sélectionner l'icône pouce vers le haut pour choisir des conditions variables ou l'icône pouce vers le bas pour des conditions constantes. Avec une météo variable, vous aurez droit à tout, de la purée de pois au blizzard, en passant par des trombes d'eau. Rally Championship constitue un défi pour tous, même les plus endurcis des vétérans.

Autres voitures :
D'autres voitures, contrôlées par l'ordinateur, peuvent être en course avec vous. Choisissez l'icône pouce vers le haut pour les activer ou l'icône pouce vers le bas pour courir seul.

Intelligence artificielle :
Vous pouvez déterminer un niveau d'intelligence artificielle entre 1 et 4 pour les voitures contrôlées par l'ordinateur. 1, le plus facile, active des adversaires peu intelligents / agressifs et 4, le plus difficile, rend vos adversaires plus intelligents / agressifs.

Largeur route
Rally Championship offre une fonction unique vous permettant de modifier vous-même la largeur de la route. Vous avez le choix entre normal (Norm), intermédiaire (Inter) ou Large.

Remarque : *cette fonction est seulement disponible dans les modes individuel et arcade.*

Dommages
Vous pouvez autoriser l'endommagement de votre voiture (On) pour rendre la course plus difficile ou le désactiver (Off) pour un pilotage moins exigeant !

Le Vieux Manuel

6.2.3 Menu Options de contrôle

Ce menu vous permet de personnaliser votre dispositif de contrôle selon vos préférences :



Contrôleur – Clavier, Joystick ou Volant (et pédales)

Boîte – Sélectionnez l'icône pouce vers le haut pour disposer d'une boîte de vitesses automatiques et l'icône pouce vers le bas pour une boîte manuelle.

Accélération joystick – stick ou bouton

Boutons joystick – normal ou inversé

Redéfinir clavier – vous permet de sélectionner votre combinaison de touches favorites

Calibrer contrôleur – suivez les messages qui s'affichent à l'écran pour configurer votre volant et vos pédales.

Si vous choisissez le volant comme dispositif de commande, vous devez sélectionner l'option Calibrer contrôleur et suivre les messages qui s'affichent, car autrement, le PC ne reconnaîtra pas votre périphérique et votre voiture ne quittera pas la ligne de départ !

6.2.4 Menu Préférences visuelles



Ce menu vous permet de personnaliser les détails de l'affichage de Rally Championship. Vous pouvez modifier n'importe lequel des paramètres ci-dessous :

Point de vue – vous avez le choix entre une vue intérieure avec tableau de bord, un plein écran ou le mode poursuite.

Rétroviseur – on / off

Compte tours – on / off

Affichage messages – on / off

Affichage informations – on / off

Unités – configure le compteur en Miles/h ou Km/h

Remarque
A l'exception de l'affichage des Unités, ces options modifient TOUTES considérablement la vitesse du jeu. Vous pouvez les utiliser si vous disposez d'une machine présentant des spécifications inférieures aux recommandations. Reportez-vous au dos de la boîte pour obtenir la configuration requise. Si, par exemple, vous définissez toutes ces options sur Off (Désactivées), cela signifie sans doute que vous pouvez jouer en plein écran par opposition à une taille d'écran moyenne. Bien entendu, ce choix s'effectue en fonction du choix des joueurs et des machines qu'ils utilisent.

6.2.5 Menu Affichage

Ce menu vous permet de personnaliser la configuration de l'écran et ainsi d'assurer que vous utilisez le jeu à sa vitesse optimale. Les options ci-dessous sont proposées :

Taille d'écran – Plein, Moy(en) ou Petit

Qualité d'image – Bon(ne) ou Meilleur(e)

Point de disparition – Loin, Inter(médiaire) ou Proche. Par ex., sélectionnez Loin si vous avez une machine performante ou Proche si votre machine présente de moins bonnes spécifications.

Effets visuels – on / off . Cette option vous permet d'activer ou de désactiver les effets de fumée ou de poussière

Le Virtuel Manuel

6.2.6 Menu Options audio



Ce menu vous permet de personnaliser le volume des effets sonores et de la musique du jeu selon vos goûts. La musique en course et la musique générale peuvent seulement être activées ou désactivées. En revanche, vous pouvez régler le volume de chacune des quatre autres options. Les réglages s'échelonnent de Faible à Fort pour chaque option.

Si vous positionnez l'un des curseurs au minimum, le son de l'option correspondante sera alors désactivé.

6.3 Menu Informations générales



Ce menu vous permet d'accéder aux sous-options ci-dessous :

Tableau des meilleurs temps

Tableau des meilleurs scores

Spécifications de toutes les voitures qui apparaissent dans Rally Championship, avec photos couleurs des versions de série et de rallye.

Affichage d'infos sur les 28 étapes – cette option vous permet de planifier la manière dont vous allez vous attaquer aux différentes étapes. Les cartes et des informations relatives aux 28 étapes sont également présentées dans l'annexe située à la fin du manuel.

Historique du rallye RAC – cette section présente des informations de fond sur le rallye, avec ses débuts, les gagnants depuis 1937, les voitures qui l'ont gagné, ainsi que des photos noir et blanc des voitures victorieuses.

6.4 Chargement d'un rallye



Vous permet de charger une partie préalablement sauvegardée. Vous pouvez en sauvegarder jusqu'à 12. Lorsque vous chargez une partie, vous vous retrouvez automatiquement sur l'écran Etape suivante.

6.5 Configuration d'une liaison – RALLYE MULTIJOUEURS



Remarque : seules les modes Arcade et Rallye individuel sont jouables à plusieurs.

Le Vieux Manuel

Cette option permet à 8 joueurs ou moins de s'affronter.

Pour configurer une partie multijoueurs en réseau, procédez comme suit :

(1) Sélectionnez un Type de liaison : option réseau serveur (Ser) ou IPX.

(2) Sélectionnez un Mode de liaison : Esclave ou Maître.

Remarque : *un seul PC peut tenir le rôle de Maître, les autres doivent sélectionner l'option Esclave.*

(3) Sélectionnez le nombre de joueurs souhaités, entre deux (minimum) et huit (maximum).

(4) Sélectionnez Connecter, puis appuyez sur ENTREE.

(5) Le message suivant s'affiche "Connexion IPX. Synchronisation avec l'autre joueur".

(6) Sélectionnez votre voiture.

(7) Sélectionnez la musique.

(8) Les PC esclaves reçoivent ensuite le message "Etablissement du maître".

(9) Le PC maître doit ensuite sélectionner le parcours souhaité.

(10) Tous les joueurs passent ensuite sur l'écran Préparation.

(11) Une fois les voitures réglées, sélectionnez l'option Terminé, puis appuyez sur ENTREE.

(12) Le message "Veuillez patienter" et un écran de chargement s'affichent alors.

LA PARTIE EN RESEAU COMMENCE.

Notez que le PC maître garde en permanence le contrôle du jeu.

6.6 Sortie DOS

Cette option vous permet de quitter le jeu et de revenir à DOS ou Win '95, en fonction de votre système d'exploitation.

Vous avez le choix entre confirmer la sortie DOS ou revenir au menu principal.

6.7 Option Boucle de titre

L'option Boucle de titre, située dans la partie inférieure de l'écran Options principales, vous permet de passer à nouveau les séquences d'introduction en vidéo plein écran.

7. Sélection du mode de jeu

Une fois la personnalisation de l'écran Options principales terminée, sélectionnez Départ du rallye dans ce même menu, puis appuyez sur ENTREE. L'écran de sélection du Type de rallye s'ouvre alors. C'est ici que vous pouvez sélectionner l'un des quatre styles de jeu présentés ci-dessous :

7.1 Championnat

Il s'agit du mode rallye officiel, où vous devrez courir les 28 étapes du RAC en quatre manches. Vous n'apercevrez que rarement les véhicules contrôlés par l'ordinateur, principalement en dépassant les retardataires ou les voitures accidentées. La limite de temps de chaque étape est très souple. Dans ce mode de jeu, les fonctions Préparation et Réparations sont actives et la largeur de route est définie sur Normale.

Pour les deux championnats, les paramètres des préparations, des voitures contrôlées par l'ordinateur, de largeur de route ne peuvent pas être modifiés, car cela aurait une influence sur la courbe de difficulté.

7.2 Arcade

Les 28 étapes du RAC sont divisées en 5 niveaux distincts, de difficulté croissante. De nombreuses voitures contrôlées par l'ordinateur (jusqu'à deux ou trois simultanément à l'écran) sont présentes. Chacune des étapes des cinq niveaux se divise en points de contrôle, qui doivent être passés avant l'écoulement d'un certain délai.

En multijoueurs, il suffit qu'une voiture passe le point de contrôle pour que les autres joueurs puissent continuer. Si, au cours d'une étape, le délai s'écoule avant un point de contrôle, l'étape est alors terminée, mais si un autre joueur termine l'étape, tous les autres continuent la partie et passent à l'étape suivante.

Ce mode n'offre PAS de préparations NI de réparations, et la largeur de route est fixée sur moyenne, car il s'agit ici d'un pur jeu d'arcade.

Le Vieux Manuel

7.3 Individuel

Vous pouvez sélectionner n'importe laquelle des 28 étapes du RAC pour vous entraîner ou courir contre d'autres joueurs en mode liaison ou réseau. Vous disposez des options préparations, adversaires contrôlés par l'ordinateur et conditions météo. La largeur de route peut également être définie sur (i) large (ii) moyenne (iii) étroite.

7.4 Contre la montre

Vous pouvez sélectionner n'importe laquelle des 28 étapes du RAC pour essayer d'y faire le meilleur temps. La préparation de la voiture est incluse dans ce mode. La largeur de route est définie sur normale. Les options du rallye contre la montre ne sont pas modifiables, de manière à ce que rien ne puisse être interprété comme de la triche !

Sélectionnez l'un des modes de jeu ci-dessus, puis appuyez sur ENTREE.

8. Sélection voiture

Une fois le mode de jeu souhaité choisi, vous devez choisir votre voiture dans l'écran Sélection voiture. Rally Championship vous propose 5 voitures de Groupe A et 1 voiture de Groupe N. Chacune d'entre elles offre des caractéristiques individuelles de maniement et de puissance correspondant à celles du modèle authentique.

Appuyez sur les touches de direction droite et gauche pour faire défiler les véhicules disponibles. Les 6 voitures suivantes vous sont proposées :

Subaru Impreza Turbo: Groupe A



Moteur ..... 1994cc 4 cylindres à plat 16 soupapes Turbo
Puissance.... 300 CV @ 5500 t/m
Couple ..... 325 lb ft / 4000 t/m
Transmission.. 6 vitesses 4x4

Ford Escort RS Cosworth: Groupe A



Moteur ..... 1998cc 4 cylindres 16 soupapes Turbo
Puissance ... 300 CV @ 6250 t/m
Couple ..... 295 lb ft / 5000 t/m
Transmission.. 6 vitesses 4x4

Renault Maxi Megane: Groupe A



Moteur ..... 1995cc 4 cylindres 16 soupapes
Puissance.... N/A
Couple ..... N/A
Transmission.. 7 vitesses Traction avant

VW Golf GTi 16v: Groupe A



Moteur ..... 1984cc 4 cylindres 16 soupapes
Puissance ... 220 CV @ 6500 t/m
Couple ..... N/A
Transmission.. 7 vitesses Traction avant

Skoda Felicia: Groupe A



Moteur ..... 1490cc 4 cylindres 8 soupapes
Puissance ... 155 CV @ 7000 t/m
Couple ..... 125 lb ft @ 5500 t/m
Transmission.. 6 vitesses Traction avant

Proton Wira: Groupe N



Moteur ..... 1997cc 4 cylindres 16 soupapes Turbo
Puissance ... 245 CV @ 6000 t/m
Couple ..... 227lb ft @ 3000 t/m
Transmission.. 5 vitesses 4x4

Le Vieux Manuel

Vous êtes libre de votre choix, mais sachez que certaines voitures sont mieux adaptées à certaines étapes et que seule l'élite peut maîtriser toutes les voitures en lice !

Une fois votre voiture sélectionnée, appuyez sur ENTREE pour continuer.

9. Sélection musique

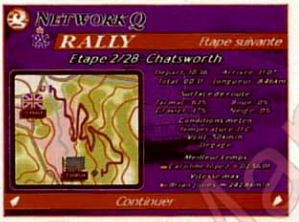


Vous pouvez choisir l'un des six morceaux suivants : (i)Into the Red

(ii) Four on the Floor
(iii) Strap yourself in
(iv) On the loose
(v) Miami Sunset and
(vi) Overdrive ! Vous pouvez les faire défiler à l'aide des touches de direction droite et gauche.

Appuyez sur ENTREE pour sélectionner l'ambiance souhaitée !

10. Ecran Sélectionner étape / Etape suivante



Dans les modes Contre la montre et Individuel, l'écran de sélection vous présente des informations complètes sur l'étape que vous êtes sur le point de courir. Les flèches de direction droite et gauche vous permettent de faire défiler les différentes étapes. Appuyez sur ENTREE lorsque vous avez fait votre choix.

Les informations suivantes sont fournies :

(i) Nom, numéro et situation de l'étape
(ii) Informations sur la surface de route : pourcentages de tarmac, de gravier, de neige et de boue.
(iii) Prévisions météorologiques : température, force du vent et visibilité.
(iv) Meilleur temps.
(v) Vitesse maximale.

Mode championnat :
Dans ce mode, un écran relatif à la manche courue s'affiche avant l'écran de l'étape suivante. Il présente les étapes incluses dans la manche que vous êtes sur le point de courir. Vous pouvez afficher chacun des quatre écrans de manche à l'aide des touches de direction droite et gauche. En revanche, seules les étapes à courir jusqu'au point de réparations suivant sont accessibles.

Mode arcade :
L'écran du niveau d'arcade vous présente seulement le contenu du niveau sélectionné.

Appuyez sur ENTREE pour sélectionner l'étape.

11. Preparation



Cet écran vous permet d'effectuer un réglage manuel de la voiture en fonction des conditions requises par chaque étape. Toutefois, si vous décidez d'ignorer cette option pour utiliser les paramètres par défaut, appuyez sur la touche de direction droite, sélectionnez Terminé, puis appuyez sur ENTREE pour ignorer les options et commencer immédiatement l'étape.

Les options ci-dessous vous sont proposées :

Le Virtuel Manuel

(i) Pneus – sept dessins de pneus différents vous sont proposés, des pneus pour tarmac aux pneus de neige, afin de vous permettre de vous adapter à toutes les surfaces de route et toutes les conditions météo que vous êtes certain de rencontrer.

(ii) Direction – vous permet d'accélérer ou de ralentir la réponse de direction des voitures.

(iii) Suspension – vous permet de raidir ou d'assouplir les suspensions avant et arrière.

(iv) Rapports – vous permet de changer les rapports de la boîte de vitesse en fonction des étapes. Chaque vitesse offre un choix de 24 rapports. Une boîte bien réglée sera essentielle au cours de certaines étapes pour courir les meilleurs temps et battre vos amis sans qu'ils sachent pourquoi ! (OPTION NON DISPONIBLE POUR LA PROTON WIRA)

(v) Freins – vous permet de définir l'équilibrage de vos freins avant et arrière selon vos préférences. (OPTION NON DISPONIBLE POUR LA PROTON WIRA)

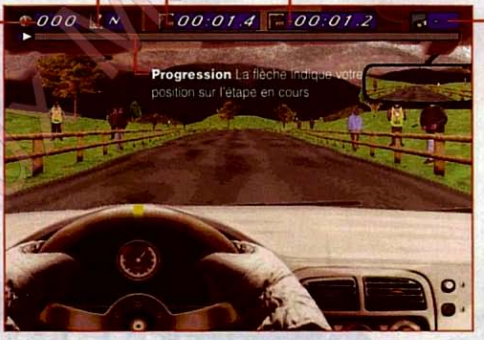
(vi) Hauteur suspension – à définir en fonction de la vitesse maximale moyenne obtenue et des surfaces de route présentes. Plus ce paramètre est élevé, plus le ressort de suspension sera rigide. Un réglage haut sera mieux adapté à un terrain présentant de forte côtes, car de plus grandes distances pourront être parcourues lors des sauts. En revanche, un réglage bas vous permettra de maintenir la voiture près de la route et ainsi de prendre des virages plus rapides sur les étapes de tarmac.

Conseil :
Veillez à bien lire les informations d'étape, afin de régler correctement la voiture et ainsi d'optimiser vos temps sur chaque étape. Cela vous donnera un avantage certain sur ceux de vos amis qui ignorent cette option et les informations d'étape !!

Une fois que vous avez terminé vos réglages, sélectionnez l'option Terminé, puis appuyez sur ENTREE.

Vous êtes maintenant prêt à jouer à Network Q RAC Rally Championship !

12. Affichage en course 12.1 Vue en course



Mode d'affichage Arcade :
Ne présente pas la position (5) et le temps maximum (4) devient le temps restant.

Mode d'affichage Contre la montre :
La position est calculée par rapport aux dix meilleurs temps réalisés sur l'étape.

Affichage multijoueurs :
En mode multijoueurs, les autres concurrents apparaissent sur la barre de progression sous la forme de marqueurs légèrement plus petits.

Le Vieux Manuel

13. Assistance en course



Votre copilote, s'aidant des notes et des cartes officielles du RAC, vous avertit de toutes les conditions de l'étape. A mesure de votre progression, il annonce le type de virages ou d'obstacles qui vont se présenter. Une flèche s'affiche également en haut au centre de votre écran pour vous indiquer les virages légers (flèche verte), les virages légers/moyens (flèche jaune), les virages moyens (flèche orange) et les virages serrés/en épingle à cheveux (flèche rouge).

Conseil :
Observez bien ces flèches avant de négocier vos virages, car ce sont elles qui vous feront gagner de précieuses secondes sur vos meilleurs temps.

14. Mise en pause

Vous pouvez mettre le jeu en pause à tout moment. Pour ce faire, appuyez sur la touche Pause située en haut à droite de votre clavier. Pour repartir, il vous suffit d'appuyer à nouveau sur Pause.

15. Ecran de classement



A la fin de chaque étape, votre position clignote sur le tableau de classement des meilleurs temps ou sur l'écran des résultats en fonction du mode de jeu sélectionné.

16. Mode visionneuse



A la fin de chaque étape, vous avez la possibilité de visionner votre course via le mode Visionneuse. Vous pouvez choisir l'un des trois points de vue standard, ainsi que de nombreux angles de poursuite. Cette fonction vous permet d'évaluer vos performances d'un œil critique et éventuellement de rectifier vos erreurs. Si vous le souhaitez, elle peut également vous permettre de vous familiariser avec chaque mètre de étape.

Vous pouvez contrôler les 10 points de vue à l'aide des touches 1 à 0 de votre clavier. Vous pouvez accélérer la séquence visionnée en appuyant sur la touche de direction droite. La touche Echap vous ramène à l'écran Visionneuse.

Sauvegarde
Vous pouvez seulement sauvegarder vos parties dans les modes Championnat et Arcade.

Nouvelle sélection de voiture
Vous pouvez effectuer une nouvelle sélection de voiture seulement dans les modes Contre la montre et Individuel.

17. Réparations

Les dommages reçus au cours de chaque étape vous obligeront à réparer votre véhicule. La règle d'or est d'effectuer autant de réparations que possible après chaque étape. En effet, si vous ne le faites pas, les performances de votre voiture commenceront à s'en ressentir et cela aura un effet catastrophique sur vos temps. Par ailleurs, selon les règles du RAC, vous avez droit à réparer seulement une fois votre boîte de vitesses.

Souvenez-vous également que, à l'instar du vrai rallye RAC, une conduite excessivement brutale ralentira la vitesse de détérioration de composants vitaux, tels que les freins et les pneus.

Le Vieux Manu

Mode championnat :
Dans ce mode, les écrans de préparation et de réparations n'apparaissent pas toujours après chaque étape. Il arrive même qu'ils n'apparaissent pas pendant plusieurs étapes. Ces arrêts sont clairement indiqués sur l'écran de la manche.

17.1 Dommages encourus



Légende

dommage encouru — Ligne + flèche vers boîte d'affichage des dommages.

Temps autorisé pour réparations — Ligne + flèche vers temps indiqué en bas de l'écran.

Echappement — Se détériore lentement par usure normale. Attention aux atterrissages violents après les sauts. De même, ne réglez pas vos suspensions trop bas sur les surfaces accidentées.

Turbo — Si vous conduisez à fond en permanence, sa durée de vie se réduira considérablement. Il en va de même si vous rétrogradez à très haut régime.

Pare-brise — Si vous heurtez les arbres et d'autres éléments du décor, votre pare-brise commencera à se fêler, puis finira par se briser. Le pare-brise affecte votre vue.

Boîte de vitesses — Ne rétrogradez pas trop tôt (c.-à-d. lorsque le régime est toujours élevé), car cela endommagerait votre boîte.

Moteur — Ne mettez pas votre moteur en sur-régime, car cela réduirait considérablement sa durée de vie et finirait pas le serrer. Ne faites pas peiner le moteur.

Direction — Veillez à éviter les collisions avec des arbres et des rochers, car cela occasionnerait de sérieux problèmes de maniement/direction et pourrait rendre la voiture impossible à conduire.

Freins — Un freinage continuel entraînera une usure des plaquettes et finira par les faire lâcher. Associez le frein moteur au frein normal afin de contrôler votre freinage au maximum et ainsi prolonger la vie de vos plaquettes.

Suspension — Les collisions dans le décor risquent d'affecter le maniement de votre voiture. Les atterrissages brutaux provoquent également une usure rapide des suspensions.

Refroidissement — En lançant votre voiture à fond dans les étapes, vous mettez inutilement à l'épreuve le système de refroidissement et finirez pas avoir des problèmes de surchauffe. Veillez à passer les vitesses au régime correct et tenez compte des courbes de puissance différentes de chacune des voitures.

Electricité — Les pannes du système d'électricité affectent les phares et les essuie-glaces. Attention aux obstacles aquatiques de certaines étapes !!

Phares — Comme dans la réalité, les phares risquent d'être endommagés au cours des étapes et vous devrez les réparer pour réaliser les meilleurs temps sur les étapes nocturnes exigeantes. Autrement, vous risquez de terminer avec vos veilleuses !

17.2 Réparation de votre véhicule

Tous les incidents survenus au cours de la dernière étape apparaissent avec des codes de couleur dans la boîte correspondante. Sous chacune des boîtes de dommages, le temps en minutes requis pour la réparation est

Le vieux manuel

indiqué. Il est généralement impossible de réparer tous les composants dans la période de temps impartie à la fin de chaque étape ; veillez donc à établir les priorités avec soin ! A mesure de vos sélections, le Temps restant diminue, et si vous ne disposez pas de suffisamment de temps pour une réparation en particulier, vous ne pourrez pas la sélectionner.

Si vous changez d'avis pour une réparation, effectuez une nouvelle sélection de l'élément préalablement choisi pour l'annuler. L'indicateur Temps restant augmente alors en conséquence. Lorsque vous avez fait un choix final sur les réparations à entreprendre, cliquez sur Réparations. Celles-ci sont alors effectuées et vous pouvez passer à la section suivante.

Il existe trois niveaux de gravité des dommages :

Vert – vous pouvez continuer à courir, mais faites attention à ne pas laisser les dommages s'étendre.

Jaune – incident assez grave et influant sur vos performances. Ces dommages doivent être réparés dès que vous en avez le temps.

Rouge – danger, ces dommages doivent être réparés immédiatement, car le composant risque fort de tomber en panne au cours de l'étape suivante et de vous obliger à abandonner la course.

18. Conseils

Il est conseillé de modifier la configuration des voitures seulement après les avoir essayées sous leur forme standard, afin de vous faire une meilleure idée de vos forces et de vos faiblesses. Vous pourrez ainsi apporter les modifications adéquates le moment venu.

Lorsque vous négociez des virages moyens ou serrés, il vous faut ralentir si vous ne souhaitez pas vous retrouver dans le décor et perdre de précieuses secondes. Plusieurs méthodes s'offrent à vous :

(i) Relâchez le bouton d'accélération, puis accélérez à nouveau lorsque vous êtes à l'apex du virage afin d'avoir la puissance nécessaire pour en sortir en ligne droite.

(ii) Donnez de petits coups de frein pour perdre un peu de vitesse, de sorte à négocier le virage le plus rapidement et de la manière la plus fluide possible.

(iii) Rétrogradez et tapotez le frein pour obtenir la décélération requise par une combinaison de freinages moteur et normal.

Observez les voitures contrôlées par l'ordinateur, en particulier dans les virages. En effet, celles-ci prennent généralement les trajectoires les plus rapides et les plus optimisées dans tous les virages.

Evitez les collisions comme la peste, car elles diminuent considérablement votre vitesse et sont extrêmement coûteuses en temps !

Sur toutes les étapes, vous réaliserez les meilleurs temps en combinant de façon subtile rapidité et fluidité dans les virages.

Etudiez bien les informations d'étape avant de prendre toute décision relative à la préparation ou aux réparations de votre voiture. A titre d'exemple, si l'étape suivante se déroule en plein jour, il ne sera pas nécessaire de réparer vos phares ou, s'il fait beau, vous n'aurez pas besoin de vos essuie-glaces, c.-à-d. qu'il ne vous sera pas nécessaire de réparer le système électrique.

Annexe : Cartes des étapes

Cette section vous permettra de vous familiariser avec les 28 étapes du rallye et de vous préparer pour le grand jeu – le rallye Network Q RAC.

Le Vieux Manuel

Etapes speciales

SS1 Tatton Park



Type d'étape : ..... Parc domanial
Distance : ..... 4,94 miles (7,95 km)
Surface de route : ... Tarmac
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS2 Chatsworth.



Type d'étape : ..... Parc domanial
Distance : ..... 5,26 miles (8,46 km)
Surface de route : Tarmac/Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS3 Clumber Park



Type d'étape : ..... Parc domanial
Distance : ..... 5,11 mile. (8,22 km)
Surface de route : ... Tarmac
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS4 Donnington Super Special 1



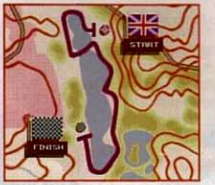
Type d'étape : ..... Circuit de course
Distance : ..... ,85 miles (6,20 km)
Surface de route : ... Tarmac/Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS5 Donnington Super Special 2



Type d'étape : ..... Circuit de course
Distance : ..... 3,85 miles (6,20 km)
Surface de route : ... Tarmac/Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS6 Rother Valley



Type d'étape : ..... Bord de lac
Distance : ..... 2,56 miles (4,12 km)
Surface de route : ... Tarmac
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

Le Vieux Manuel

SS7 Leeds



Type d'étape : ..... Lande
Distance : ..... 2,74 miles (4,41 km)
Surface de route : ... Tarmac/Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Nuit

SS8 County Durham



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 16,92 miles (27,23 km)
Surface de route : ... Gravier/Boue
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS9 Pundershaw



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 36,61 miles (58,92 km)
Surface de route : ... Tarmac/Gravier/Boue
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS10 Broomylinn



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 11,45 miles (18,43 km)
Surface de route : ... Neige/Verglas
Météo : ..... Aléatoire Beau/Neige
Jour/nuit : ..... Jour

SS11 Wauchope



Type d'étape : ..... Forêt/Prairie
Distance : ..... 8,80 miles (14,16 km)
Surface de route : ... Tarmac
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS12 Kershope



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 22,54 miles (36,27 km)
Surface de route : ... Tarmac/Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

Le Voux Manuel

Etapes speciales

SS13 Grizedale West



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 17,39 miles (27,99 km)
Surface de route : ... Gravier/Boue
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Nuit

SS14 Grizedale East



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 4,73 miles (7,61 km)
Surface de route : ... Gravier/Boue
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Nuit

SS15 Dyfnant



Type d'étape : ..... Forêt/Lande
Distance : ..... 13,46 miles (21,66 km)
Surface de route : ... Tarmac/Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS16 Hafren Sweetlamb



Type d'étape : ..... Forêt/Lande
Distance : ..... 15,84 miles (25,49 km)
Surface de route : ... Neige/Verglas
Météo : ..... Aléatoire Beau/Neige
Jour/nuit : ..... Jour

SS17 Brechfa



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 20,27 miles (32,62 km)
Surface de route : ... Tarmac
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS18 Trawscoed



Type d'étape : ..... Forêt/Prairie
Distance : ..... 22,82 miles (36,72 km)
Surface de route : ... Gravier/Boue
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... jour

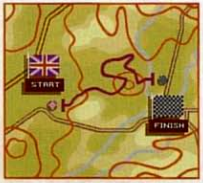
Le Vieux Manuel

SS19 Crychan



Type d'étape : ..... Forêt/Prairie
Distance : ..... 10,97 miles (17,65 km)
Surface de route : ... Tarmac/Gravier/Boue
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS20 Cefn



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 5,64 miles (9,08 km)
Surface de route : ... Boue
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS21 Sweetlamb Hafren



Type d'étape : ..... Forêt/Prairie
Distance : ..... 17,90 miles (28,81 km)
Surface de route : ... Neige/Verglas
Météo : ..... Aléatoire Beau/Neige
Jour/nuit : ..... Nuit

SS22 Pantperthog



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 9,58 miles (15,42 km)
Surface de route : ... Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS23 Dyfi



Type d'étape : ..... Forêt/Lande
Distance : ..... 14,62 miles (23,53 km)
Surface de route : ... Tarmac
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS24 Gartheinlog



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 9,16 miles (14,74 km)
Surface de route : ... Tarmac/Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

Le Virtuix Manuel

Etapes speciales

SS25 Penmachno South



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 8,36 miles (13,45 km)
Surface de route : ... Neige/Verglas
Météo : ..... Aléatoire Beau/Neige
Jour/nuit : ..... Jour

SS26 Penmachno North



Type d'étape : ..... Forêt
Distance : ..... 6,28 miles (10,11 km)
Surface de route : ... Neige/Verglas
Météo : ..... Aléatoire Beau/Neige
Jour/nuit : ..... Jour

SS27 Ciocaenog West



Type d'étape : ..... Forêt/Prairi.
Distance : ..... 3,75 miles (6,03 km)
Surface de route : ... Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

SS28 Ciocaenog East



Type d'étape : ..... Forêt/Prairi.
Distance : ..... 12,05 miles (19,39 km)
Surface de route : ... Gravier
Météo : ..... Aléatoire Beau/Pluie/Brouillard
Jour/nuit : ..... Jour

Internet

N'hésitez pas à venir visiter notre page Web. Vous y accéderez à des informations détaillées sur tous les produits Europress à venir, pourrez télécharger des démos jouables de nos derniers produits et consulter notre catalogue complet.

http://www.europress.co.uk

Adressez toutes vos questions sur Rally à Europress Software.

Remerciements

Merci à tous ceux sans l'assistance et l'expertise desquels ce projet n'aurait pas vu le jour.

RAC Motorsport	Malcom Neill
Skoda, a.a.s.	Pavel Vacha, D. Slobodzianova
Proton Cars (UK) Ltd.	David Fussell
Volkswagen Audi Ltd.	Tracy Gannon
SBG Sport.	Steve Bagnall, Paul Banard
Prodrive Ltd (Subaru)	Belinda Jellett, Tom Hunt, Chris Bibb Chris Huntley
Renault UK Ltd	Simon Tippett, Julian Lucas
Ford Motorsport	Don McHugh
Ecole de rallye Everyman	John Farnham
Pollard Boxes	Mark Pollard
DSM	Darrel Stanyforth

Le Virtuel Manuel

Crédits

Europress Software

Chef de projet ..... Ian Davies
Assistant du chef de projet ..... Lee Fahy
Marketing ..... Neil Critchlow
Musique et effets sonores ..... Darren Ithell and Dave Sullivan
Conception et impression du manuel ... Julian Marshall & Terry Thiele
Remerciements particuliers à : David Hirst, Garry Hughes, Ian McFegan, Derek Meakin, Michael Meakin

Magnetic Fields

Chef de projet ..... Doug Braisby
Programmeurs ..... Shaun Southern, Danny Hartley
Graphisme ..... Andrew Morris, Ian Lewis

Logiciel

Conception et programmation par Magnetic Fields Software Design Ltd. © Copyright 1996 Europress Software Ltd. Tous droits réservés.

Manuel

© Copyright 1996 Europress Software Ltd.

Effets sonores et musique

© Copyright 1996 Europress Software Ltd.

Utilise Miles Sound System de RAD Software.

Copyright © 1994-1996, Miles Design Inc.

Assistance produit, ventes et marketing

Europress Software
Europa House
Adlington Park
Macclesfield
SK10 4NP

01625 859333 – Admin.
01625 859444 – Achats en gros
01625 850871 – Technique

Pour obtenir de l'assistance technique sur ce produit, appelez le service technique

Euromaintenance au 16 99 08 90 77 et à partir du 18/11/96 au 02 99 08 90 77 (10h30-12h30 / 14h – 19h).



Le Vieux Manuel

Europress

Europa House, Adlington Park, Macclesfield SK10 4NP, England

Telephone: 01625 *(+44 1625)* 859333

Fax: 01625 *(+44 1625)* 879962

Support technique Euromaintenance : (16) 99 08 90 77 – à patir du 18 octobre : 02 99 08 90 77

UK Freephone order line: 0800 454330 (this line does not offer technical support)

Internet address: sales@europress.co.uk

World Wide Web: http://www.europress.co.uk